



WARHAMMER 3ème Edition - Les Vents de Magie

OCCASION / Français



Marque : Edge / Ubik

Référence : AB976

Prix : 50.00 €

Descriptif :

Etat : NEUF SOUS BLISTER

Le Vieux Monde est imprégné de la magie des Huit Vents. Les humains qui apprennent à maîtriser l'énergie qu'ils charrient peuvent devenir de puissants sorciers. À moins qu'ils ne succombent à Tzeentch, l'Architecte du Changement, alléchés par ses promesses de pouvoir, de savoir et de maîtrise des arts sinistres.

Les Vents de Magie constitue une précieuse ressource pour les joueurs de Warhammer, Le Jeu de Rôle Fantastique. Elle leur fournit toutes sortes d'informations sur les Collèges de Magie, de nouvelles règles pour les sorciers, des dizaines de cartes de sorts réparties entre les huit Ordres, et de nombreux conseils pour interpréter des sorciers.

Le MJ y découvrira les effroyables pouvoirs de Tzeentch, ses sbires démoniaques et ses

abominables complots, ainsi que les règles de corruption et de mutation, exposant les personnages à de terribles périls lors de leurs aventures. Finalement, Les Vents de Magie comprend une aventure complète décrivant les machinations d'une malveillante cabale agissant au sein même de l'Empire. Les vents du changement ont commencé à souffler... Les maîtriserez-vous avant qu'ils ne vous dominent ? Contenu : 1 guide de magie de 48 pages, 1 guide de Tzeentch de 48 pages, 160 cartes, 10 fiches de carrière, 67 pions, 24 jetons.

[Lien vers la fiche du produit](#)