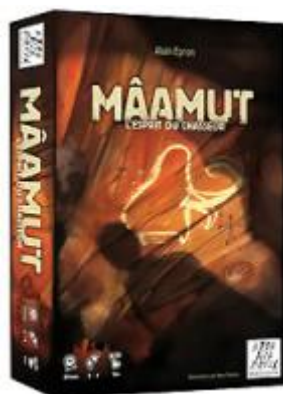




MÂAMUT - L'Esprit du Chasseur

NEUF / Français



Marque : Krok Nik Douil Editions

Référence : KND01

Prix : ~~33.00~~ € 24.00 €

Offre valable du 29/12/2013 au 30/11/2025

Descriptif :

Etat : NEUF SOUS BLISTER

Un peu de hasard, un peu de buff, un soupçon de stratégie et de chance, de l'interaction... le tout pour un plaisir ludique addictif à souhait d'autant que le plateau est entièrement modulable et la durée des parties pas trop longue. Mâamut vous plonge au temps de la préhistoire où l'homme s'en remettait le plus souvent aux Esprits. Et d'Esprit, il en est, bien entendu, question dans ce jeu, et par n'importe lequel. Celui du grand mammouth censé conférer la sagesse nécessaire pour devenir le premier chasseur du clan, celui qui mène les autres lors des grandes chasses. Mais pour s'accaparer l'esprit du Grand Mammouth, encore faut-il arriver à le tuer, chose peu aisée quand on doit en plus le faire seul. Pour cela, il vous faudra utiliser votre capacité d'analyse pour poser des pièges dans la grande prairie pour ensuite traquer le mammouth et le pousser vers ceux-ci. Facile ? Pas tant que ça, car s'il vous faut tuer le mammouth seul, vous n'êtes bien évidemment pas seul à le traquer. Il va donc falloir aussi analyser le jeu des autres joueurs, pour ne pas voir disparaître, sous votre nez, et

surtout dans le piège du voisin, le mammouth tant convoité. A ce petit jeu, les erreurs d'appréciation ne pardonnent pas et quand on s'aperçoit de sa « bêtise » il est souvent bien trop tard. Qu'à cela tienne, il ne vous reste plus qu'à refaire une partie en parodiant une réplique devenue très célèbre en ces temps-là... "Je l'aurai un jour, je l'aurai !!"

Contenu :

37 tuiles paysages 4 pions chasseur 1 pion mammouth 16 jetons piège 36 cartes déplacement
1 règle du jeu Age : 10ans et +

Nombre de Joueurs : 2-4

Durée d'une partie : environ 20mn

[Lien vers la fiche du produit](#)