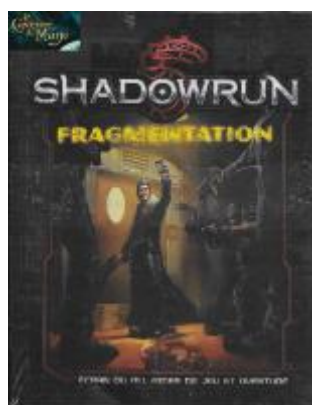




SHADOWRUN 5ème Ed - Ecran + Fragmentations

OCCASION / Français



Marque : Blackbook Editions

Référence : AC029

Prix : 35.00 €

Descriptif :

Etat : NEUF SOUS BLISTER

Tout shadowrunner digne de ce nom connaît la valeur d'une bonne information. Lors d'un run, le tuyau qui va bien ou la donnée secrète, c'est souvent la différence entre réussite ou échec, entre la vie et la mort. Et entre de bonnes mains, l'information, c'est plus que de l'argent : c'est le pouvoir !

Vous tenez entre vos mains plusieurs aides de jeu réunies en un unique produit :

L'ÉCRAN DU MENEUR DE JEU, tout d'abord : 4 panneaux cartonnés en couleur illustrés par une scène du célèbre club Dante's Inferno de Seattle. Sa compilation des tables les plus utiles du livre de base pour Shadowrun, Cinquième édition en fait un atout crucial pour le meneur de jeu. Il peut ainsi consulter en un clin d'oeil des

informations importantes et maintenir le rythme effréné de ses shadowruns... alors que les petits secrets de M. Johnson restent à l'abri du regard des joueurs. En exclusivité française, 7 FICHES PRATIQUES DE RÉFÉRENCE recto-verso et en couleur, couvrant tous les grands domaines des règles les plus fréquemment utilisés en jeu : un récapitulatif de la création de personnage, des actions, des règles du combat (et des soins !), de la Matrice, de la magie, des véhicules et du rigging, et des tables utiles sur la sécurité en 2075. Enfin, FRAGMENTATION, est un scénario d'introduction à Shadowrun, Cinquième édition entièrement en couleur et à couverture rigide. Que vous soyez joueurs ou meneurs de jeu, cette shadowrun vous aidera à apprendre les nouvelles règles tout en vous immergeant dans les intrigues, l'agitation et les dangers des Ombres de Seattle. Et en bonus, un guide de conversion de vos personnages Shadowrun, Quatrième édition !

Cette deuxième impression intègre les errata remontés par les fans.

Résumé complémentaire sur l'aventure Fragmentation :

L'Agent fédéral Seth Dietrich a un secret. En fait, il en a même deux. Le premier l'a poussé dans la clandestinité, l'obligeant à se cacher de ceux qui veulent désespérément apprendre ce qu'il sait. Et le deuxième l'empêche de refaire surface, car il s'est rendu compte qu'il ne pouvait même plus se fier à lui-même. Si Dietrich avait toute sa tête, il couvrirait ses traces comme un pro, et personne ne pourrait le retrouver. Et surtout pas des shadowrunners faisant leurs premiers pas dans les Ombres. Mais il n'est pas lui-même, ce qui fait qu'un groupe de runners se retrouve en possession d'une information de très grande valeur — une information que les plus gros poissons de Seattle veulent s'approprier. Ce qui n'était au départ qu'un boulot simple pour les shadowrunners se transforme en lutte pour leur survie, une lutte qui pourrait pourtant s'avérer rentable s'ils jouent les bonnes cartes.

[Lien vers la fiche du produit](#)