



LES LAMES DU CARDINAL - Boîte de Base

OCCASION / Français



Marque : Sans Détour

Référence : AB943

Prix : 60.00 €

Descriptif :

Etat : Bon +

(Manque le jeu de tarot !)

Paris, 1643.

Le roi de France est mourant. L'année passée, le cardinal de Richelieu, fidèle d'entre les fidèles et premier ministre de la France, a été rappelé à Dieu.

La France vacille et ses intérêts sont menacés par de nombreux ennemis, au premier rang desquels les Dragons de la Cour d'Espagne.

Autrefois, Richelieu avait initié la création d'un groupe de combattants d'élite prêts au sacrifice de leur vie : les **Lames du Cardinal**. Aussi, avant de trépasser, le grand homme d'église avait offert à son successeur, Mazarin, la même arme qu'il opposa

jadis aux ennemis du royaume de France en ordonnant la formation de nouvelles Lames !

Elles seront celles d'un autre cardinal, auquel elles obéiront en tout jusque dans la mort si nécessaire. Car il présage que ces hommes et femmes aux origines, caractères et talents divers et complémentaires assureront le salut de la couronne de France face à des adversaires plus déterminés que jamais.

Entrez dans l'univers des romans à succès de Pierre Pevel ! Incarne les nouvelles **Lames du Cardinal**, dans un 17^e siècle où ces aventuriers et espions d'élite du Royaume de France luttent contre les adversaires les plus redoutables qui soient, les Dragons !

Découvrez un processus de création de personnage rapide et intuitif, permettant de dessiner des héros dans la lignée de ceux des romans : capables de prouesses invraisemblables mais marqués par une destinée tragique.

Lancez-vous dans les plus folles aventures grâce à un système de jeu fluide faisant la part belle aux affrontements d'escrime chers au genre « de cape et d'épée ».

Prenez en main les cartes du Tarot des Ombres, spécialement créées pour le jeu et mettez en œuvre feintes et bottes en tirant parti de la complémentarité de votre groupe. Et surtout, craignez les dragons.

Un jour, toujours !

Vous trouverez dans cette boîte :

- **Un livret couleur** décrivant le contexte de l'**Europe de 1643**, telle que la connaissent les Lames, ainsi que des informations exhaustives sur leurs adversaires principaux : les dragons. Le tout agrémenté de dizaines de pistes de scénarios.
- **Un livret couleur** comprenant le **système de jeu** et des éléments spécifiques au jeu, tels que la création d'aventures, les ressources des Lames, certains secrets des héros des romans, ainsi qu'une campagne épique.
- Les 24 **cartes archétypes**, permettant une création de personnage très rapide.
- La **fiche de personnage** en couleur.

[Lien vers la fiche du produit](#)